



GIBBSCAM 2024 CAM for
Production Machining

Verze 2024 : Říjen 2023

Pokročilé nástroje



CAMBRIO

Obsah

ÚVOD 4

O této příručce	4
O Pokročilých nástrojích	4
Co jsou Pokročilé nástroje?	4
Knihovny	4
Nastavení	4
Kdo používá pokročilé nástroje?	5

ROZHRANÍ 6

Nastavení preferencí	6
Data Nastavení nástroje	6
Vizualizace nástrojových bloků	7
Vizualizační pole	7
Vizualizační okna	9
Použití nástrojových bloků	10
Přidávání/náhrada nástrojových bloků	11

KNIHOVNY 12

O knihovnách nástrojových bloků	12
Používání knihoven nástrojových bloků	12
Používání knihoven	12
Vytvoření knihovny nástrojových bloků	14
Typy, armatury a offsety	14
Receptory, souřadnicové systémy a orientace	14
Soustružení v ose U	14
Přidání nástrojového bloku do knihovny	14
Typy, armatury a offsety	14
Receptory, souřadnicové systémy a orientace	14
Soustružení v ose U	14

DATA NÁSTROJOVÝCH BLOKŮ 15

Kinematický strom	15
Data receptoru	15
Tělesa simulace	15

PŘÍLOHY 16

Složky a soubory	16
Složka Toolblocks\	16
Složka Fixtures\	17
Složka Templates\	17
Data Nastavení nástroje	18
Dokument nastavení: Filtrování nástrojových bloků	20
Šablony	21
Konfigurace knihoven	23
Vytváření a úpravy knihoven	23
Rozměr držáku	24
Přidávání nástrojových bloků	24
Data nástrojových bloků	24
Záložka Všeobecné	25
Data postprocesoru	26
Root (struktura stromu)	26
Upínka Data	28
Zpřístupnění knihoven pro stroje	30

Úvod

O této příručce

Vítejte u příručky GibbsCAM [Pokročilé nástroje](#). Informace v této příručce byly dříve umístěny v příručce [Základní manuál](#). Kvůli své pokročilé povaze byla od GibbsCAM 14 většina obsahu Pokročilé nástroje umístěna do své samostatné příručky.

Abyste tuto příručku využili co nejlépe, měli byste znát obsah příručky [Základní manuál](#) a alespoň jednu z příruček pro [Frézování](#) a [Soustružení](#).

O Pokročilých nástrojích

Co jsou Pokročilé nástroje?

Pokročilé nástroje je v GibbsCAM označení dvou skupiny položek: *nástrojových bloků* a *upínek*. Jsou pokročilé (vložené) ve dvou smyslech:

- Fyzicky: Nástroje jsou upnuty v nástrojových blocích, které se upevňují ke skupinám nástrojů. Obrobky drží v upínkách, které přísluší ke stanicím součástí.
- Koncepčně: Nástroje a obrobky se konstantně mění. Skupiny nástrojů a stanice součástí jsou neměnné aspekty definice stroje. Pokročilé (vložené) nástroje poskytují flexibilitu bez trvalých modifikací stroje.

Knihovny

GibbsCAM umožňuje podporu *knihoven* nástrojových bloků a upínek. Stroj může mít například hlavu s 12ti a 16ti stanicemi jako své dvě permanentní skupiny nástrojů. Každá stanice umožňuje upnutí určitých nástrojových bloků (někdy se jim říká *adaptéry*) z knihovny sestavené pro daný stroj.

Knihovny jsou často specifické pro konkrétního výrobce nebo model stroje a obvykle s nimi pracuje a konfiguruje je prodejce nebo vývojáři.

Nastavení

Po nakonfigurování jedné nebo několika knihoven lze nastavení součásti přiřadit specifické nástrojové stanice nástrojů s nástrojovými bloky a může definovat výchozí upnutí, orientaci a posunutí nástrojových bloků.

Každý nástrojový blok charakterizuje jeho jméno, velikost stopky a jeho *typ nástrojového bloku*. Mezi typy nástrojových bloků patří: bloky adaptérů (soustružnické upínače, vrtací upínače,

upínače pro vyvrtávací tyče), upichováky, pravoúhlé hlavy a držáky poháněných nástrojů. Mezi typy upínek patří: sklíčidla, koníky, lunety a další uživatelsky definované upínky.

Kdo používá pokročilé nástroje?

Pokročilé nástroje mají tři aspekty, které slouží třem různým skupin osob:

- **Programátoři součástí** pracují s nástroji. Používají dialog Nástroj pro zobrazení nástrojových bloků, které byly pro aktuální součást nastaveny. Další informace viz [“Použití nástrojových bloků” na straně 10](#).
- **Programátoři - seřizovači** pracují s nastavením součástí. Používají dialog Dokument nastavení (DCD) a dialog Nastavení nástroje pro definici výchozího nastavení nástrojových bloků, které budou k dispozici programátorům součástí. Více informací viz [“Knihovny” na straně 12](#).
- **Prodejci a vývojáři** pracují s nastaveními strojů. Používají volby v nabídce Soubor pro určení a konfiguraci knihoven a specifikaci parametrů nástrojových bloků, které budou k dispozici programátorům seřizovačům. Další informace viz [“Konfigurace knihoven” na straně 23](#).

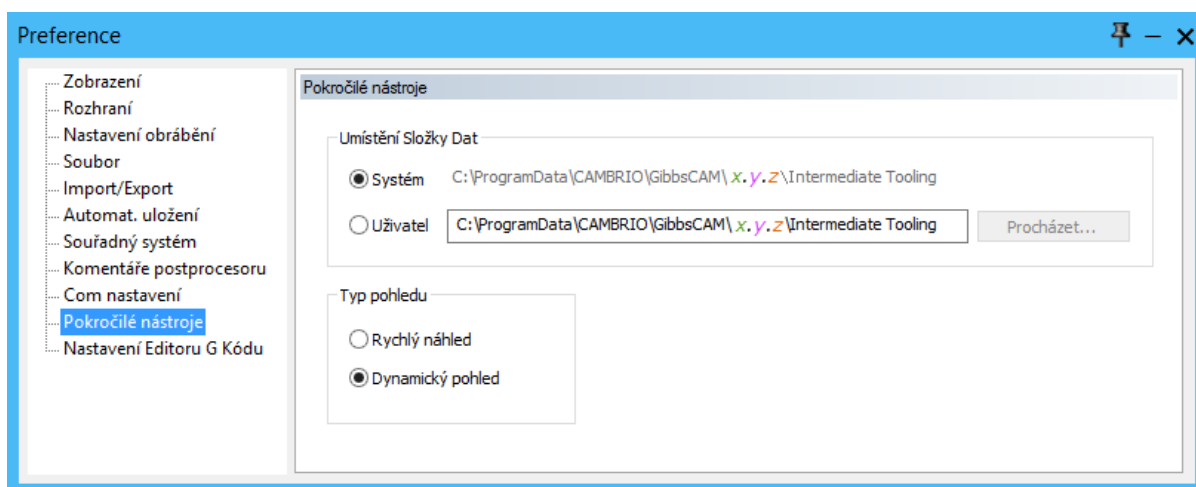
Tyto tři skupiny se do jisté míry překrývají. Všechny například potřebují možnost nástrojové bloky vizualizovat: viz [“Vizualizace nástrojových bloků” na straně 7](#).

Rozhraní

- Preference pro Pokročilé nástroje se nastavují v dialogu Preference. Viz [Nastavení preferencí](#).
- Hlavní uživatelské rozhraní pro Pokročilé nástroje je dialog Data Nastavení nástroje. Viz “[Data Nastavení nástroje](#)” na straně 6.

Nastavení preferencí

V nabídce Soubor klikněte na Preference pro nastavení preferencí Pokročilých nástrojů.




Výchozí zobrazení můžete nastavit buď na Rychlý náhled (statické zobrazení) nebo Dynamický pohled:

- Rychlá náhled je vhodný pro pomalé systémy s nevýkonnou grafickou kartou.
- Dynamický pohled je pro většinu systémů doporučen, protože můžete posunovat, otáčet a zvětšovat/zmenšovat náhled prostřednictvím mnoha pohybů myši a klávesových zkratk, které používáte v pracovním prostoru, jako je **CTRL**-tažení pro posunutí, stisknutí prostředního tlačítka myši a tažení pro otáčení, otáčení kolečkem pro změnu velikosti, **CTRL+U** pro zobrazení bez přiblížení/oddálení a tak dále.



Data Nastavení nástroje

Dialog **Data Nastavení nástroje** vám umožňuje přidávat, odebírat a ukládat nástrojové bloky na sebe. To za předpokladu, že byly vaše knihovny nástrojů nastaveny a že byla správně nakonfigurována data stroje. Informace o nastavení knihoven nástrojů, viz “[Knihovny](#)” na straně 12.

V dialogu Nástroje klikněte na . Otevře se dialog Data nastavení nástroje. Viz “[Použití nástrojových bloků](#)” na straně 10.

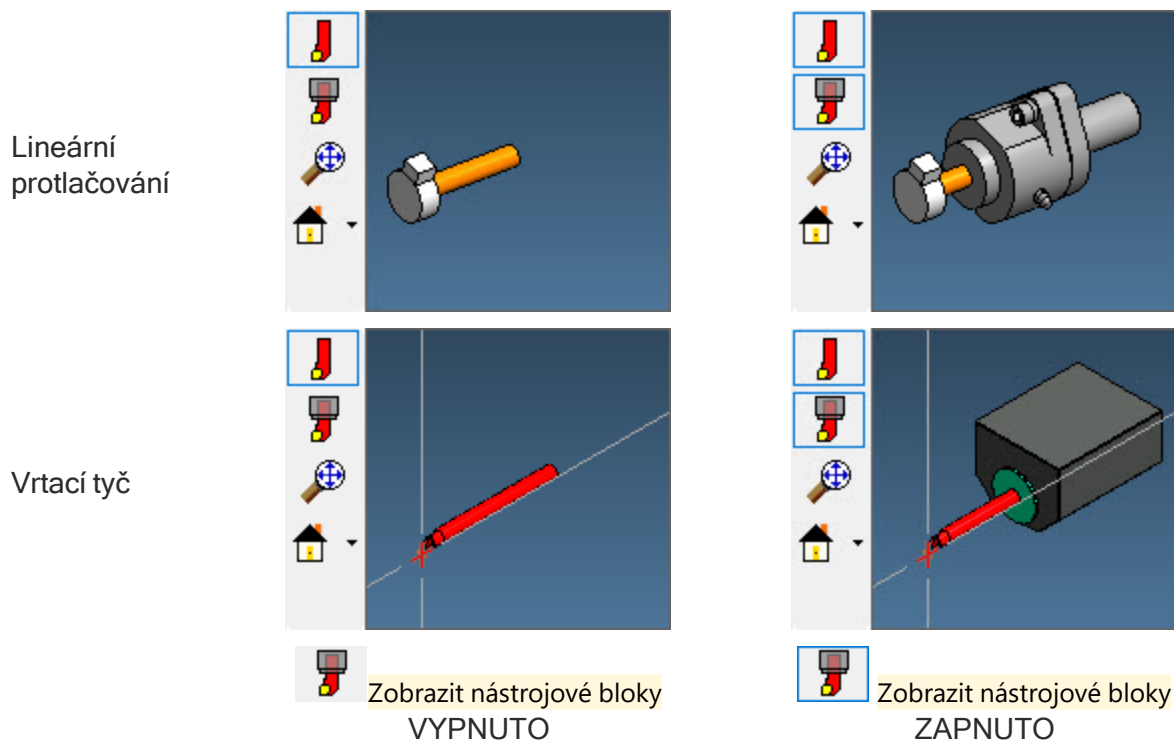
Vizualizace nástrojových bloků

- Náhledová *pole* jsou zobrazena na pravé straně několika dialogů. Viz [Vizualizační pole](#) dále.
- Náhledová *okna* se otevírají kliknutím na tlačítko, například **Náhled skupiny nástrojů**, které otevře náhled v samostatném okně s měnitelnou velikostí, které obsahuje ovládací prvky pro zobrazení na nástrojové liště. Toto okno obsahuje ovládání zobrazení na liště nástrojů. Viz “[Vizualizační okna](#)” na straně 9.

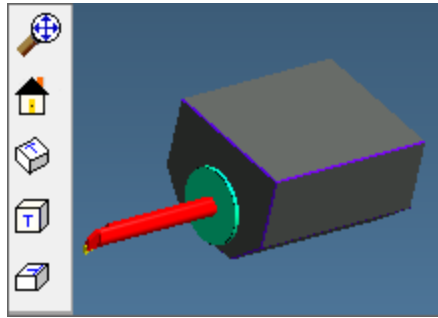
Vizualizační pole

Vizualizační pole se zobrazují na několika místech:

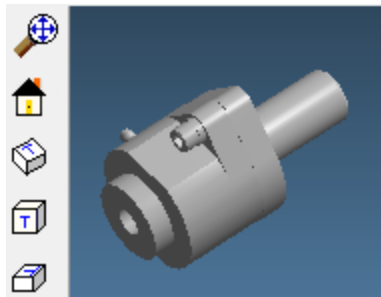
- Vlevo dole v dialogu **Nástroj** stisknutí tlačítka **Zobrazit nástrojové bloky** zobrazí nástrojové bloky pro tento nástroj:



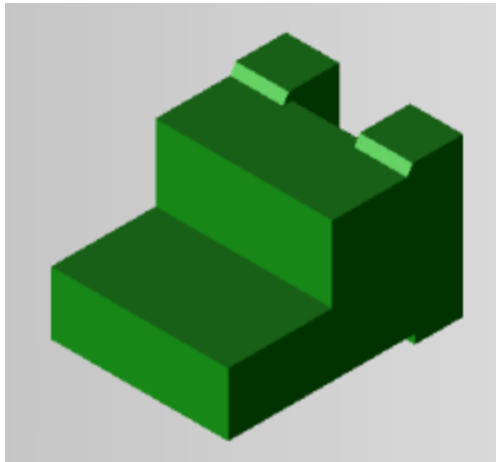
- Vpravo nahoře v dialogu **Data Nastavení nástroje** zobrazuje vizualizační okno všechny nástrojové bloky pro aktuální nástroj:



- V **Dokumentu nastavení**, na záložce **Pokročilé nástroje** zobrazí kliknutí na řádek v **Stanice / nástrojový blok** všechny bloky v dané stanici:



- Vpravo dole v dialogu **Data nástrojových bloků** se zobrazuje aktuálně simulované těleso:

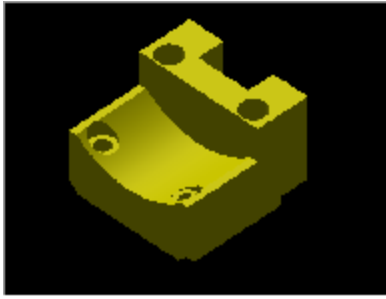


Vzhled a funkce pole závisí na nastavení preferencí v **Soubory > Preference > Pokr. nástroje** pod **Typ pohledu**:

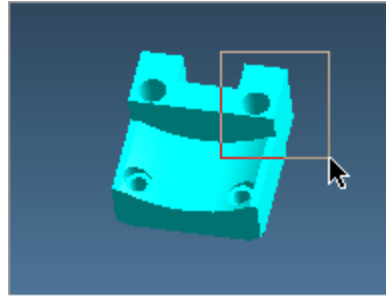
Výchozí zobrazení můžete nastavit buď na **Rychlý náhled** (statické zobrazení) nebo **Dynamický pohled**:

- **Rychlá náhled** je vhodný pro pomalé systémy s nevýkonnou grafickou kartou.
- **Dynamický pohled** je pro většinu systémů doporučen, protože můžete posunovat, otáčet a zvětšovat/zmenšovat náhled prostřednictvím mnoha pohybů myši a klávesových zkratk, které používáte v pracovním prostoru, jako je **CTRL**-tažení pro posunutí, stisknutí

prostředního tlačítka myši a tažení pro otáčení, otáčení kolečkem pro změnu velikosti, **CTRL+U** pro zobrazení bez přiblížení/oddálení a tak dále.



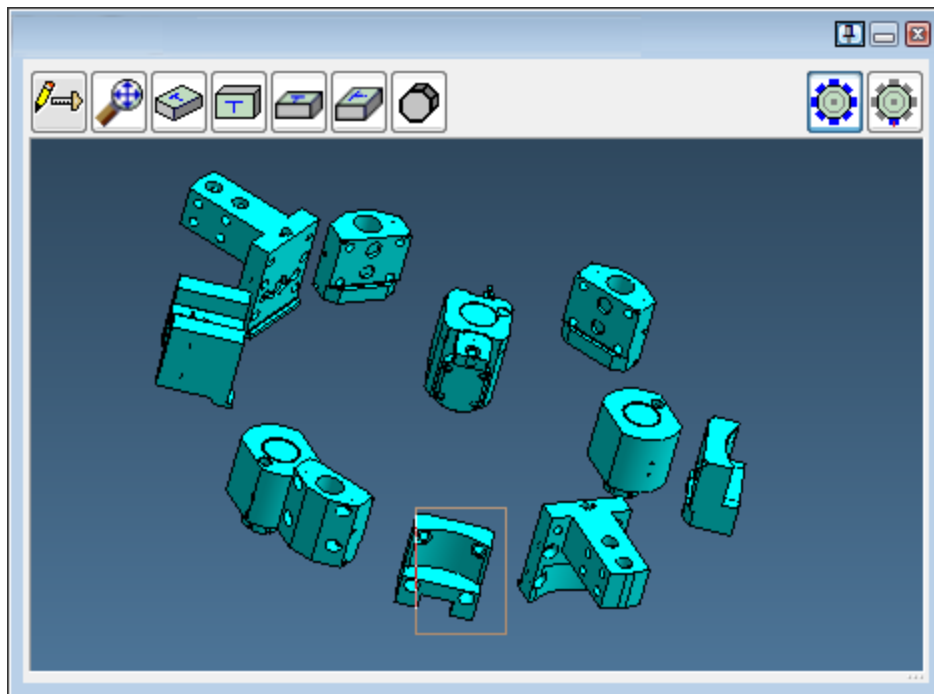
Pole náhledu, když je preference Typ pohledu nastavena na **Rychlý náhled**



Pole náhledu, když je preference Typ pohledu nastavena na **Dynamický pohled**









Vizualizační okna

Když kliknete na tlačítko, například **Náhled skupiny nástrojů**, otevře se náhled na nástrojové bloky v samostatném okně s měnitelnou velikostí, které obsahuje ovládací prvky pro zobrazení nástrojové lišty. Některé varianty tohoto typu okna vám umožňují zobrazit pro aktuální skupinu nástrojů všechny nástrojové bloky, jak je zobrazeno zde:



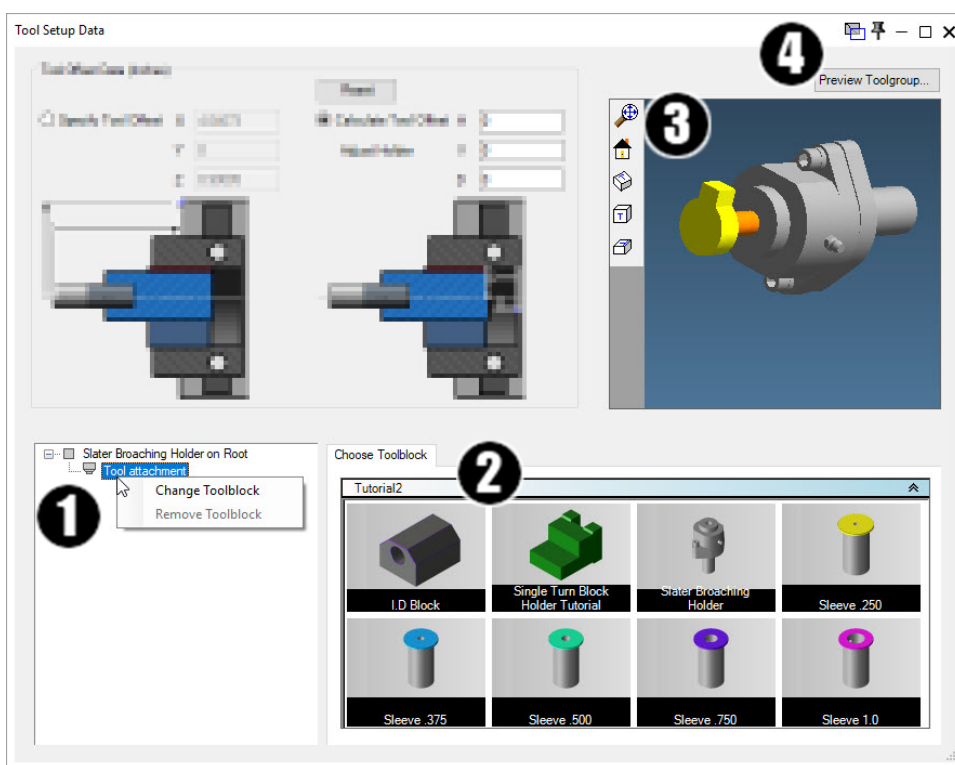
Náhled na skupinu nástrojů můžete posouvat a měnit jeho velikost, jako kdyby se jednalo o těleso v pracovním prostoru a můžete také použít tlačítka pro manipulaci se zobrazením takto:

-  **Překreslit:** Obnoví zobrazení s případně aktualizovanými informacemi.

-  **Bez Lupy**: Změní velikost aktuálního zobrazení tak, aby se celé přesně vešlo do ikony.
-  **Iso** /  **Pohled zepředu** /  **Pohled shora** /  **Pohled zprava**: Vám umožňují zobrazit pokročilé nástroje v jakémkoliv standardním pohledu.
-  **Ukaž hrany**: Zobrazí nebo skryje hrany na modelech.
-  **Zobrazení bloku nástroje**: Přepíná mezi zobrazení všech nástrojových bloků nebo jen právě vybraného nástrojového bloku.
-  **Zobrazit všechny nástroje**: Zobrazí nebo skryje nástroje přiřazené ostatním skupinám nástrojů. Použitelné pouze při zobrazení všech nástrojových bloků.

Použití nástrojových bloků

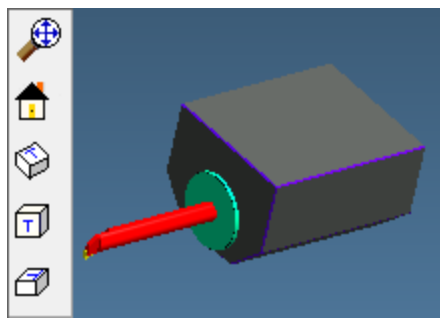
Když otevřete dialog **Data nastavení nástroje** pro určitý nástroj, nabídne záložka **Vyberte Blok Nástroje** všechny nástrojové bloky, které jsou pro daný nástroj vhodné.



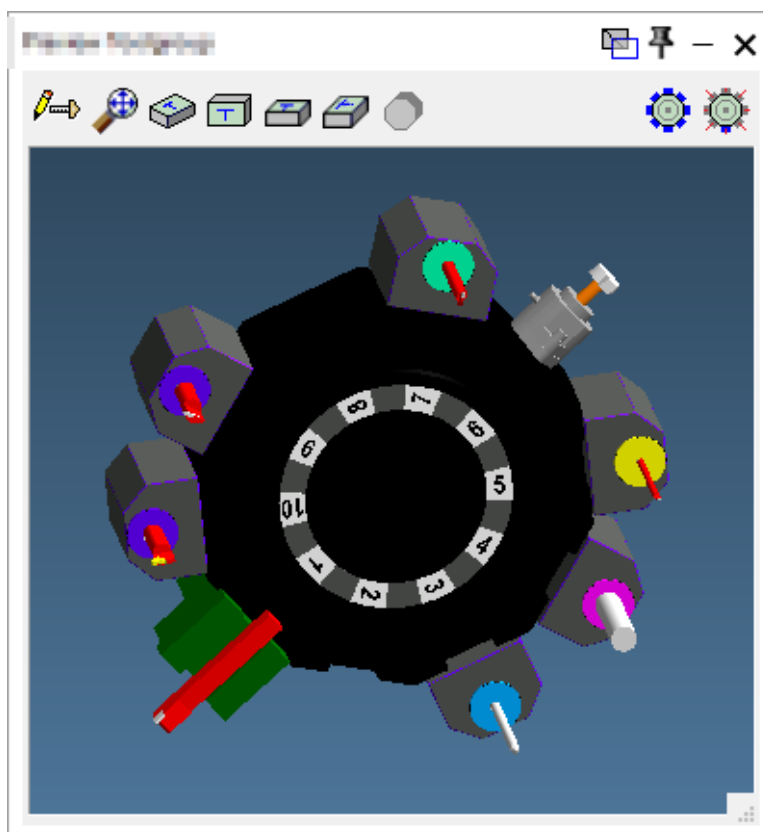
1. Kinematický strom
2. Lišta voleb nástrojového bloku
3. Vizualizační okno: nástroj s nástrojovými bloky
4. Tlačítko **Náhled skupiny nástrojů**

- Pro přidání nástrojového bloku klikněte na jeho obrázek v liště (oblast 2 na ilustraci).
- Pro odstranění nástrojového bloku na něj klikněte pravým tlačítkem v rodičovském uzlu kinematického stromu (oblast 1 na ilustraci) a v kontextovém menu klikněte na **Odstranit blok**. Nebo, pro změnu na jiný nástrojový blok, klikněte pravým tlačítkem na rodičovský uzel, klikněte na **Změnit nástrojový blok** a vyberte nástrojový blok, který chcete.
- Pro umístění nástrojového bloku na jiný zvolte uzel v kinematickém stromu, kam chcete umístit další nástrojový blok a pak klikněte na obrázek nástrojového bloku v liště. Software

neobsahuje omezení výšky na sebe umístěných bloků. Typické využití je kombinace bloku s pouzdrem, jak je zobrazeno níže.



- Pro ověření, že jsou nástrojové bloky a nástroje správně upnuty, klikněte na Náhled skupiny nástrojů (položka 4 na ilustraci) pro otevření vizualizačního okna s měnitelnou velikostí s ovládacími prvky, které vám umožňují zobrazit nebo potlačit hrany, nástroje nebo nástrojové bloky.



Přidávání/náhrada nástrojových bloků

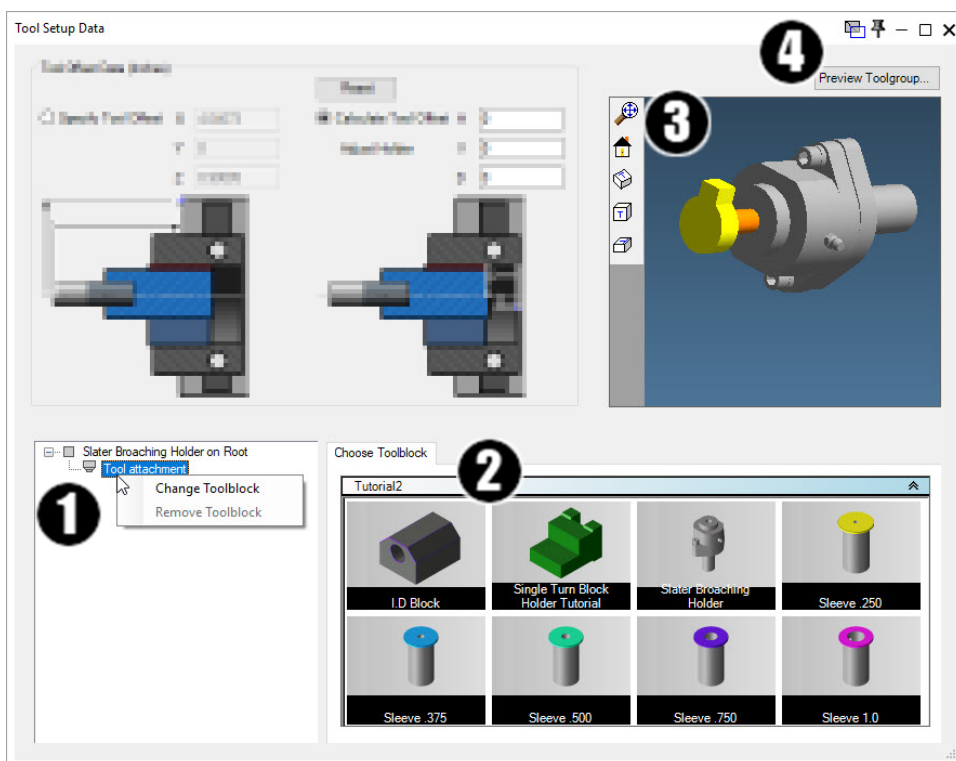
Knihovny

O knihovnách nástrojových bloků

Používání knihoven nástrojových bloků

Používání knihoven

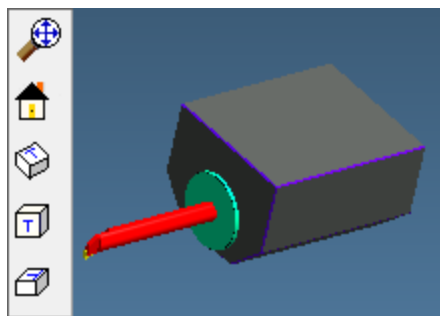
Když otevřete dialog **Data nastavení nástroje** pro určitý nástroj, nabídne záložka **Vyberte Blok Nástroje** všechny nástrojové bloky, které jsou pro daný nástroj vhodné.



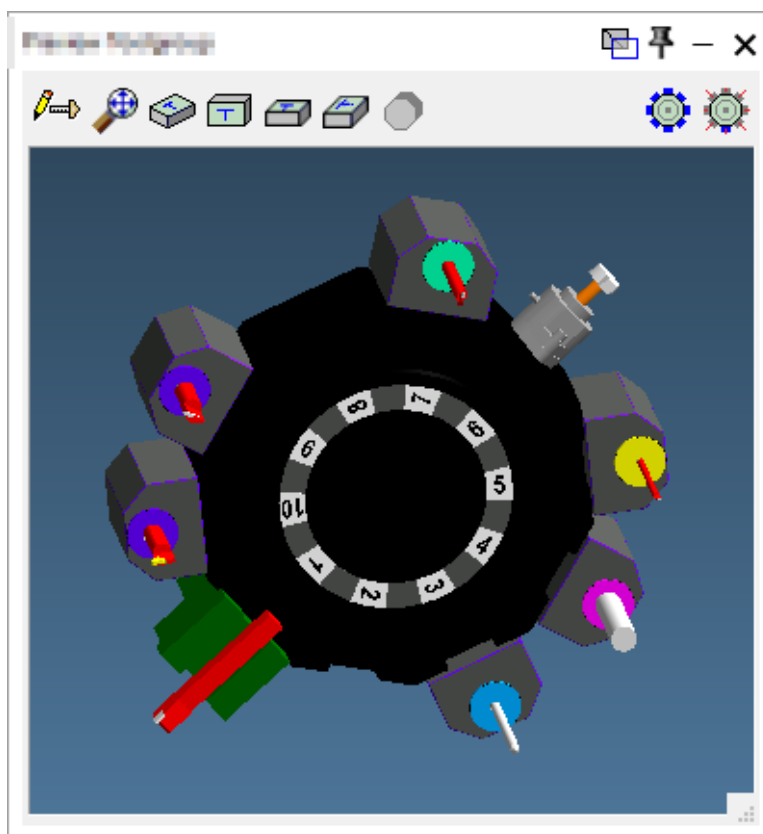
1. Kinematický strom
2. Lišta voleb nástrojového bloku
3. Vizualizační okno: nástroj s nástrojovými bloky
4. Tlačítko Náhled skupiny nástrojů

- Pro přidání nástrojového bloku klikněte na jeho obrázek v liště (oblast 2 na ilustraci).

- Pro odstranění nástrojového bloku na něj klikněte pravým tlačítkem v rodičovském uzlu kinematického stromu (oblast 1 na ilustraci) a v kontextovém menu klikněte na **Odstranit blok**. Nebo, pro změnu na jiný nástrojový blok, klikněte pravým tlačítkem na rodičovský uzel, klikněte na **Změnit nástrojový blok** a vyberte nástrojový blok, který chcete.
- Pro umístění nástrojového bloku na jiný zvolte uzel v kinematickém stromu, kam chcete umístit další nástrojový blok a pak klikněte na obrázek nástrojového bloku v liště. Software neobsahuje omezení výšky na sebe umístěných bloků. Typické využití je kombinace bloku s pouzdem, jak je zobrazeno níže.



- Pro ověření, že jsou nástrojové bloky a nástroje správně upnuty, klikněte na **Náhled skupiny nástrojů** (položka 4 na ilustraci) pro otevření vizualizačního okna s měnitelnou velikostí s ovládacími prvky, které vám umožňují zobrazit nebo potlačit hrany, nástroje nebo nástrojové bloky.



Vytvoření knihovny nástrojových bloků

Typy, armatury a offsety

Receptory, souřadnicové systémy a orientace

Soustružení v ose U

Přidání nástrojového bloku do knihovny

Typy, armatury a offsety

Receptory, souřadnicové systémy a orientace

Soustružení v ose U

Data nástrojových bloků

Kinematický strom

Data receptoru

Tělesa simulace

Přílohy

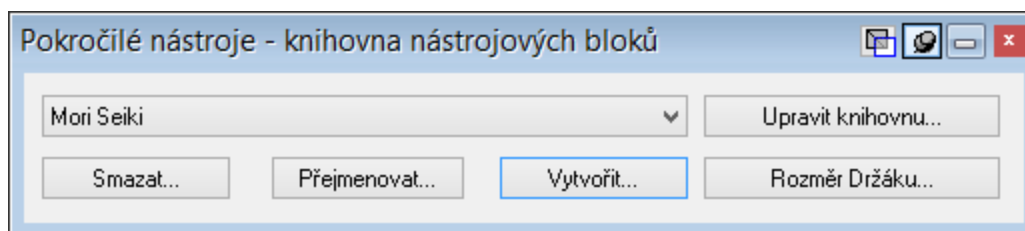
Složky a soubory

Ve výchozím nastavení stroje, které používají pokročilé nástroje, hledají jejich data v podsložce **IntermediateTooling** složky uživatelských dat (výchozí **C:\ProgramData\CAMBRIO\GibbsCAM\<verze>**). Tento dokument předpokládá, že jste zachovali výchozí umístění a názvy složek.

Složka **Intermediate Tooling** obsahuje podsložky **Toolblocks**, **Fixtures** a **Templates**.

Do žádného z těchto složek nebo souborů neprovádějte ručně žádné změny! Jsou spravovány z Pokročilých nástrojů GibbsCAM.

Složka **Toolblocks**



Složka **ToolBlocks** obsahuje knihovny nástrojových bloků, uspořádaných podle výrobce (např. Mori Seiki NTX1000). Každá knihovna nástrojových bloků obsahuje:

- Jeden hlavní soubor **ToolBlocks.xml** který organizuje všechny nástrojové bloky pro daného výrobce
- Jeden hlavní soubor **ShankSizes.xml**, který eviduje velikosti dřáků, které tato knihovna podporuje
- Pro každý nástrojový blok:
 - Jeden soubor **.vnc** (soubor součásti GibbsCAM) s modelem geometrie nástrojového bloku
 - Jeden soubor **.bmp** (soubor s náhledem zobrazení) pro vizualizaci
 - Několik souborů ***.fb2** s kódem připevnění nástrojového bloku a orientací

Složka **Fixtures**

Složka **Fixtures** obsahuje v podsložkách knihovny upínek. Tyto knihovny mohou obsahovat upínky dodané výrobcem a vytvořené uživatelem, samostatně nebo v kombinaci. Každá knihovna obsahuje:


- Jeden hlavní soubor **Fixtures.xml** organizuje všechny upínky v knihovně
- Pro každou upínku:
 - Jeden soubor **.vnc** (soubor součásti GibbsCAM) s modelem geometrie upínky
 - Jeden soubor **.bmp** (soubor s náhledem zobrazení) pro vizualizaci
 - Několik souborů ***.fb2** s kódem připevnění upínky a orientací
 - Žádný nebo několik souborů ***.mac** (GibbsCAM soubory maker), používaných obvykle pro vytvoření skupiny součástí, které se liší jen v jednom nebo dvou specifikovaných parametrech

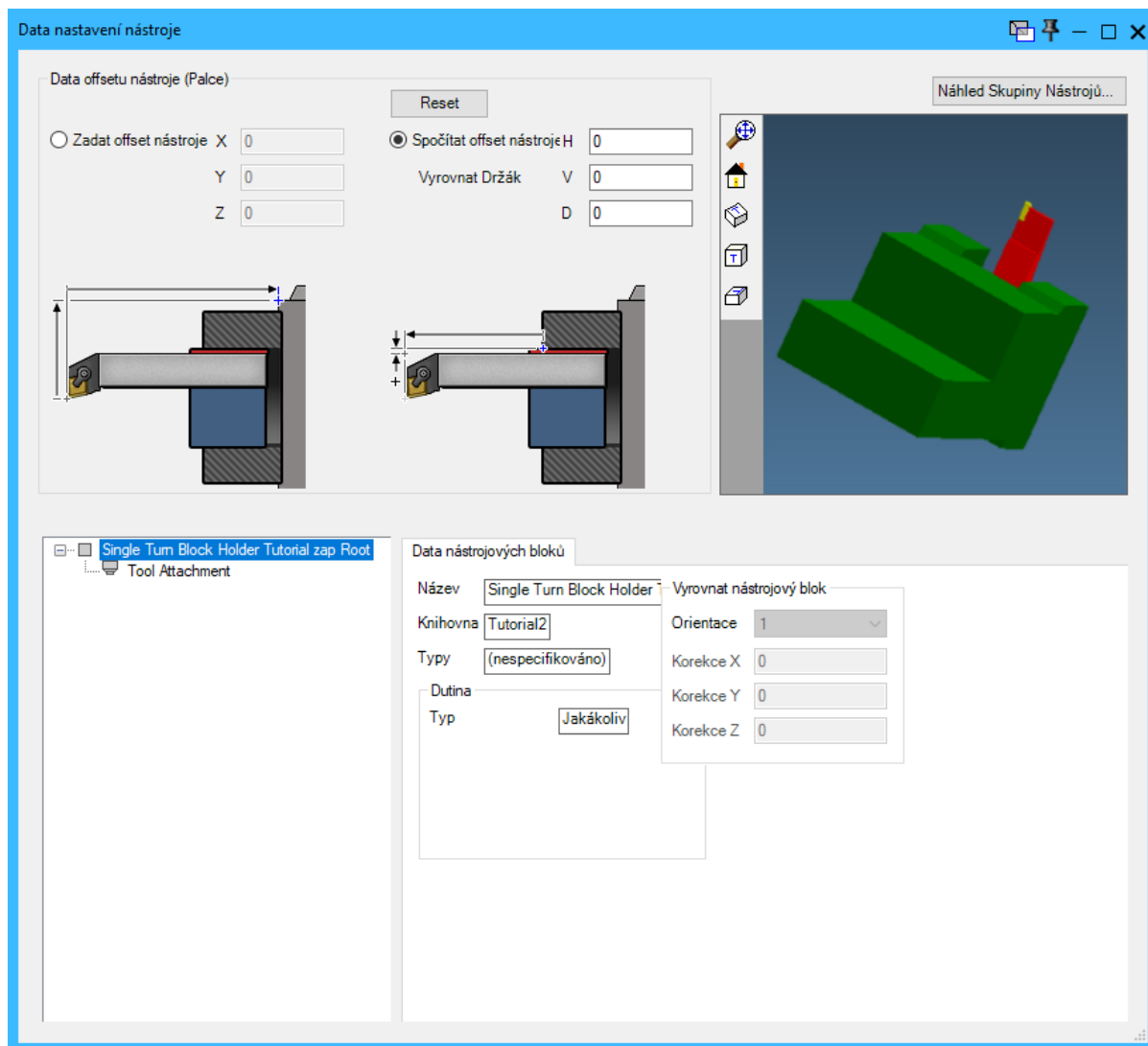
Složka **Templates**

Složka **Templates** obsahuje žádný nebo několik souborů součásti GibbsCAM, které mají definovány nástrojové bloky anebo upínky užitečným způsobem, jak je chtějí používat programátoři - seřizovači.



Data Nastavení nástroje

V dialogu Nástroj tlačítko  otevírá dialog **Data Nastavení nástroje**. Horní část tohoto dialogu vám umožňuje zobrazit informace o dostupných nástrojových blocích a zadat způsob připojení aktuálního nástroje a vybraného bloku.



Dialog **Data připojení bloku** nabízí toto nastavení:

CS připojení

Pokud má tento nástrojový blok víc než jedno místo, kde lze připojit nástroj, vyberte příslušný CS z tohoto rozbalovacího menu.

Orientace

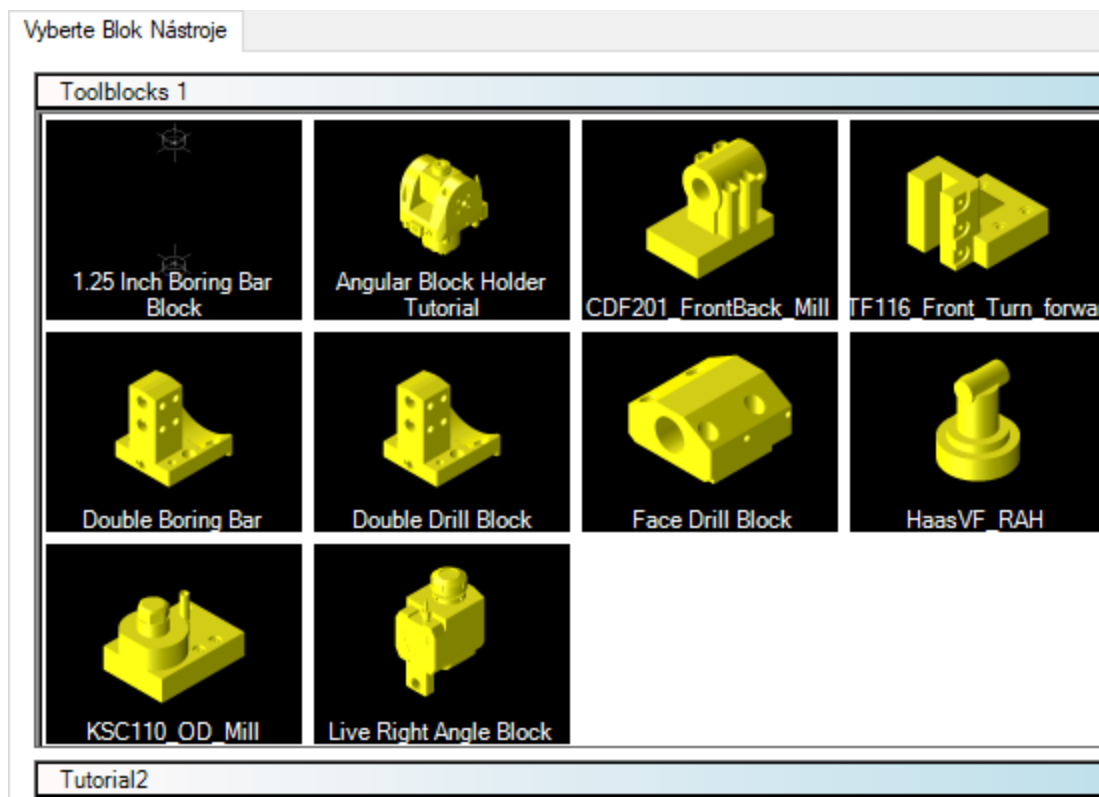
Pokud má tento nástrojový blok víc než jeden směr orientace, vyberte příslušnou orientaci z tohoto rozbalovacího menu.

Data nástrojových bloků

Informace pro identifikaci nástrojového pole jsou uvedeny ve čtyřech polích: název, knihovna, typ a rozměr držáku.

Přidat / Změnit nástrojový blok

Klikněte pro otevření dialogu, který vám umožňuje zobrazit nástrojové bloky a provést výběr. Použijte posuvník vedle náhledového okna pro procházení bloky, které jsou definovány v nastavení aktuální součásti.



Odstranit blok

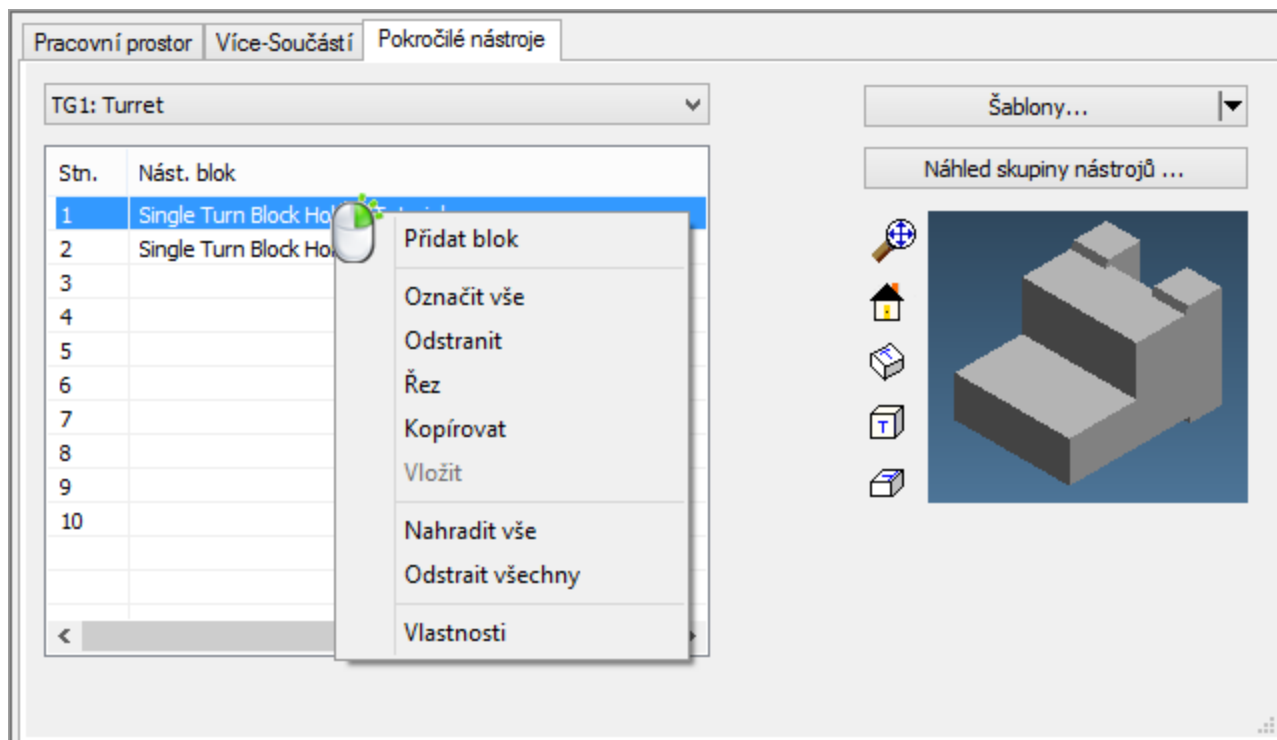
Klikněte pro zrušení provázání aktuálního nástroje se všemi dostupnými nástrojovými bloky.

Náhled skupiny nástrojů

Klikněte pro otevření samostatného okna s měnitelnou velikostí a všemi ovládacími prvky zobrazení. To se liší od náhledového pole v dialogu, které nabízí omezené ovládací prvky zobrazení. Další informace viz ["Vizualizace nástrojových bloků" na straně 7](#)

Dokument nastavení: Filtrování nástrojových bloků

V dialogu Dokument nastavení (DCD) použijte záložku **Pokročilé nástroje** pro definici nástrojových bloků a upínek, které budou k dispozici programátorům součástí pro aktuální součást.



Záložka **Pokročilé nástroje** nabízí toto nastavení:

Rozbalovací menu skupin nástrojů a upínek

V rozbalovacím menu vyberte příslušnou skupinu nástrojů (pro nastavení nástrojových bloků v této součásti) nebo zvolte **Upínka** pro nastavení upínek.

Tabulka nástrojových stanic/bloků nebo uzlů/upínek

Podle aktuální volby (skupina nástrojů nebo **Upínka**), zobrazuje tato tabulka všechny nástrojové bloky nebo upínky, které byly definovány pro tuto součást. Klikněte pravým tlačítkem na řádek v tabulce a použijte kontextové menu pro přidání, odstranění, vyjmutí/kopírování/vložení a atd.

- Vyberte **Přidat** pro otevření dialogu, který vám umožní procházet dostupnými nástrojovými bloky nebo upínkami v aktuální knihovně a vybrat položku, kterou chcete v aktuálním řádku tabulky.
- Zvolte **Vlastnosti** pro otevření dialogu, který obsahuje kompletní informace o vybraných nástrojových blocích nebo upínce:

Data nástrojových bloků

Informace, které identifikují vybraný nástrojový blok nebo upínku

CS připojení

Pokud nástrojový blok umožňuje víc míst připojení, vyberte souřadnicový systém (CS), který se má programátorům součástí zobrazit jako výchozí.

Orientace

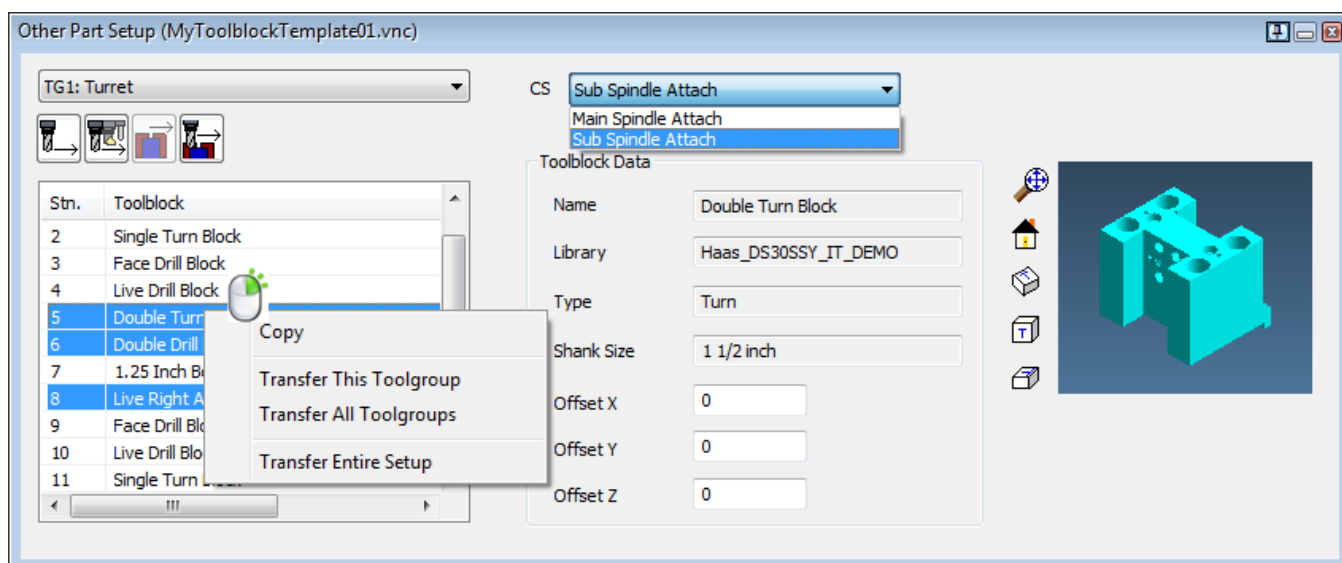
Pokud nástrojový blok umožňuje více orientací, vyberte jednu, která se má programátorům součástí zobrazit jako výchozí.

Korekce

Pokud jsou tato textová pole aktivní, zadejte velikosti korekce, které se mají programátorům součástí zobrazit jako výchozí.

Šablony

Klikněte pro otevření dialogu, který vám umožní procházet a vybírat soubory **.vnc** (soubor součástí), které mají nastavení stejné nebo podobné, jako nastavení, které chcete v aktuální součásti.



Tlačítka Příkazů a položky kontextového menu

V kontextovém menu (otevřít ho pravé tlačítko myši) použijte příkaz **Kopírovat**, chcete-li zkopírovat výběr (jeden nebo několik zvýrazněných řádků) z šablony do součásti.

Posunout tuto skupinu nástrojů



Použijte tlačítko nebo volbu v kontextovém menu **Posunout tuto skupinu nástrojů** pro zkopírování záznamů pro aktuální skupinu nástrojů ze šablony do součásti. Změnit aktuální skupinu nástrojů lze výběrem v rozbalovacím menu v dialogu vlevo nahoře.

Posunout všechny skupiny nástrojů



Použijte tlačítko nebo volbu v kontextovém menu **Posunout všechny skupiny nástrojů** pro zkopírování záznamů pro všechny skupiny nástrojů ze šablony do součásti.

Posunout všechny upínky



Tento příkaz je dostupný, když šablona obsahuje alespoň jednu upínku. Použijte tlačítko nebo volbu v kontextovém menu **Posunout všechny upínky** pro zkopírování záznamů pro všechny upínky ze šablony do součásti.

Posunout celé ustavení

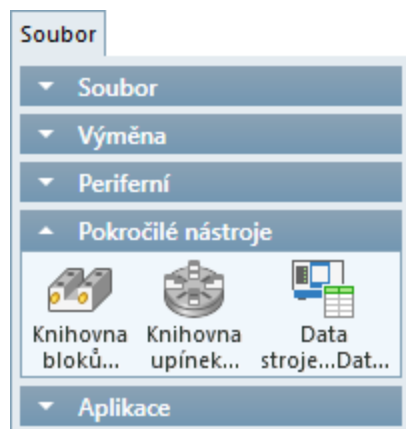


Použijte tlačítko nebo volbu v kontextovém menu **Posunout celé nastavení** pro zkopírování všech upínek a nástrojových bloků do všech skupin nástrojů ze šablony do součásti.

Konfigurace knihoven

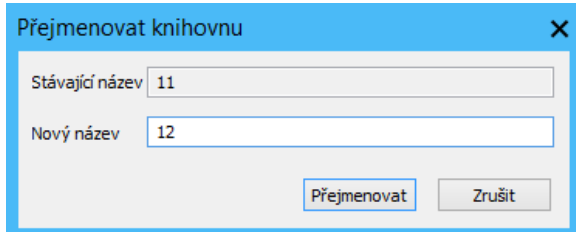
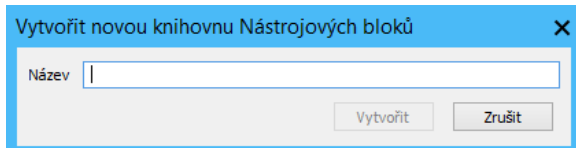
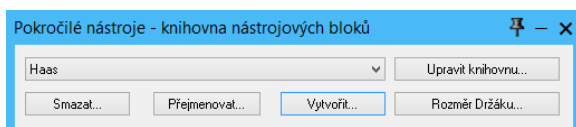
Práce s knihovnami nástrojových bloků a upínek: V hlavním menu Soubor zvolte v podmenu příslušnou položku v sekci **Soubor > Pokročilé nástroje**.

Dialogy pro přidávání a konfiguraci knihoven vám umožňují určovat parametry nástrojových bloků, které budou k dispozici seřizovačům.

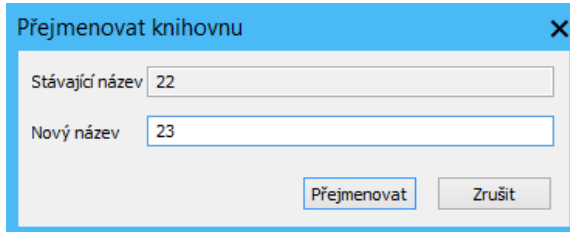
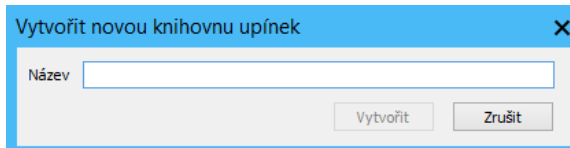
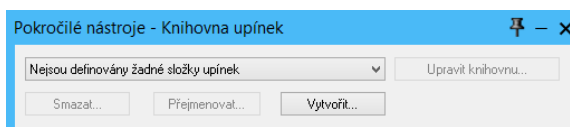


Vytváření a úpravy knihoven

Dialogy pro vytváření, mazání, přejmenovávání a úpravy knihoven upínek jsou velmi podobné odpovídajícím dialogům knihoven nástrojových bloků, jen mají občas méně nastavení. Například:



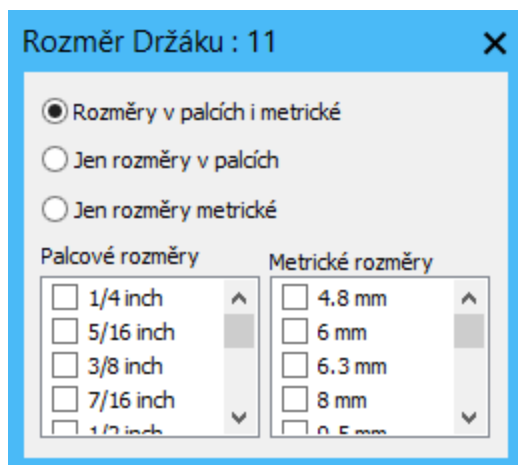
Základní dialogy pro knihovny nástrojových bloků



Základní dialogy pro knihovny upínek

Rozměr držáku

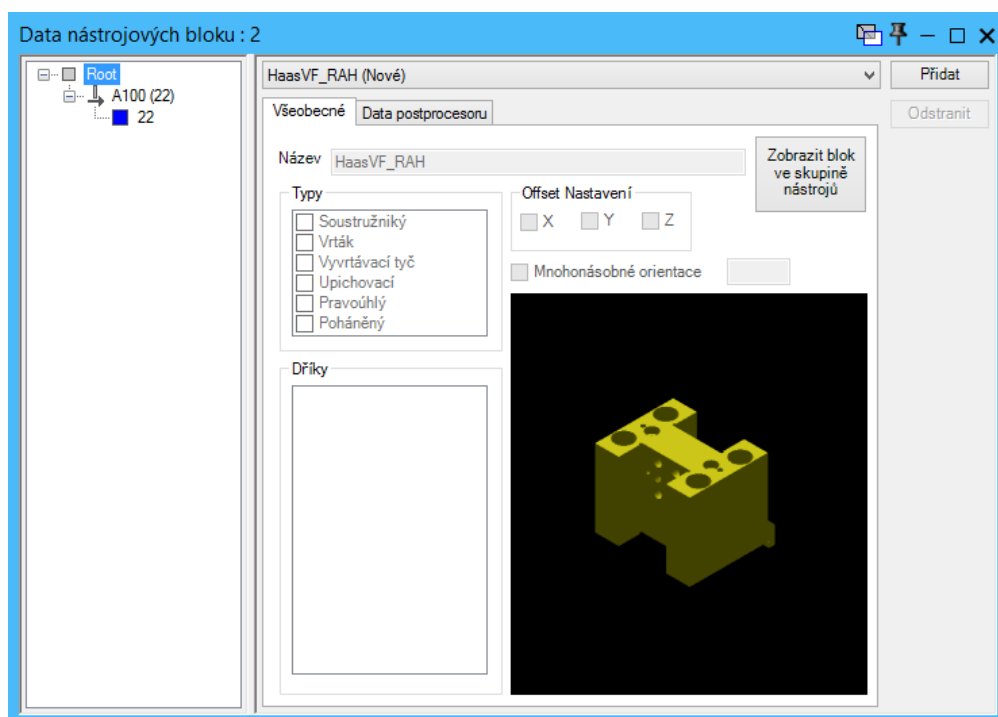
Dialog **Rozměr držáku** je použitelný pouze pro knihovny nástrojových bloků. Použijte ho pro definování podmnožiny zaškrtnutých polí, která budou zobrazena při nastavování nástrojových bloků z této knihovny.



Přidávání nástrojových bloků

Data nástrojových bloků

Tento dialog je hlavní možnost, jak přidávat, odebírat a konfigurovat nástrojové bloky v knihovně. Jeho ovládací prvky jsou popsány níže.



Název souboru

Název souboru .vnc nástrojového bloku se vyplní automaticky a stane se názvem nástrojového bloku. Použijte rozbalovací šipku pro zobrazení ostatních nástrojových bloků v knihovně.

Přidat (nebo) Obnovit

Pokud není právě zvolený nástrojový blok.vnc už v knihovně, kliknutím na tlačítko **Přidat** ho do knihovny přidáte.

Pokud aktuálně zvolený nástrojový blok už v knihovně je, pak můžete kliknout na tlačítko **Obnovit** pro opětovnou synchronizaci upínky s poslední verzí souboru .vnc. Jinými slovy, pokud se soubor součásti změnil, změny se neprojeví v nástrojovém bloku, dokud ho neobnovíte.

Odstranit z knihovny

Kliknutím se stane aktuální nástrojový blok nepřístupný, dokud nebude znovu přidán. Tento úkon nesmaže soubor .vnc, místo toho mu přiřadí označení, že se právě nejedná o nástrojový blok.

Záložka Všeobecné

Typ

Vyberte jeden nebo několik typů nástrojových bloků pomocí zaškrťovacích políček. Když koncoví uživatelé hledají nástrojové bloky určitého typu, výsledek jejich vyhledávání zobrazí pouze ty nástrojové bloky, které jsou zde zaškrtnuty.

Držák

Zaškrtněte jednu nebo několik velikostí drážky. Když koncoví uživatelé hledají nástrojové bloky s určitou velikostí drážky, výsledek jejich vyhledávání zobrazí pouze ty nástrojové bloky, které jsou zde zaškrtnuty.

Zobrazit blok ve skupině nástrojů

Vyžaduje označení přesně jedné ikony nástroje. Klikněte pro otevření okna s náhledem, které bude zobrazovat vybraný nástroj v aktuálním nástrojovém bloku.

Mnohonásobná orientace

Zaškrtněte toto políčko pro určení počtu možných orientací, které tento nástrojový blok může mít. (Většina nástrojových bloků pasuje do nástrojové skupiny jen jedním způsobem a proto je při nezatržení výchozí hodnota 1.)

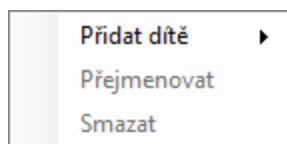
Data postprocesoru

Použijte tuto záložku pro přidání dat nástrojového bloku, která budou generována v kódu.

Root (struktura stromu)

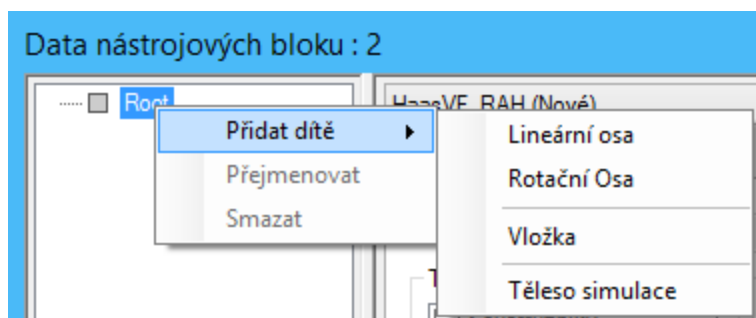
Pro definici os a přípojných bodů a také načtení tělesa, které bude použito v simulaci, klikněte pravým tlačítkem na **Root** v levé sekci dialogu. Zobrazí se rozbalovací menu. Všimněte si, že **Root** (kořen) nelze Přejmenovat nebo Smazat. Tyto volby se aktivují po přidání "Dítěte".

Možná zjistíte, že je velmi užitečné absolvovat výukový příklad Pokročilých nástrojů, který vás provede doplněním stromové struktury do nástrojového bloku.



Přidat dítě

Zobrazí se podmenu. Zde zadáváte typ nástrojového bloku (lineární nebo rotační) a jeho přípojný body. Můžete také vybrat těleso, které má být použito v simulaci.



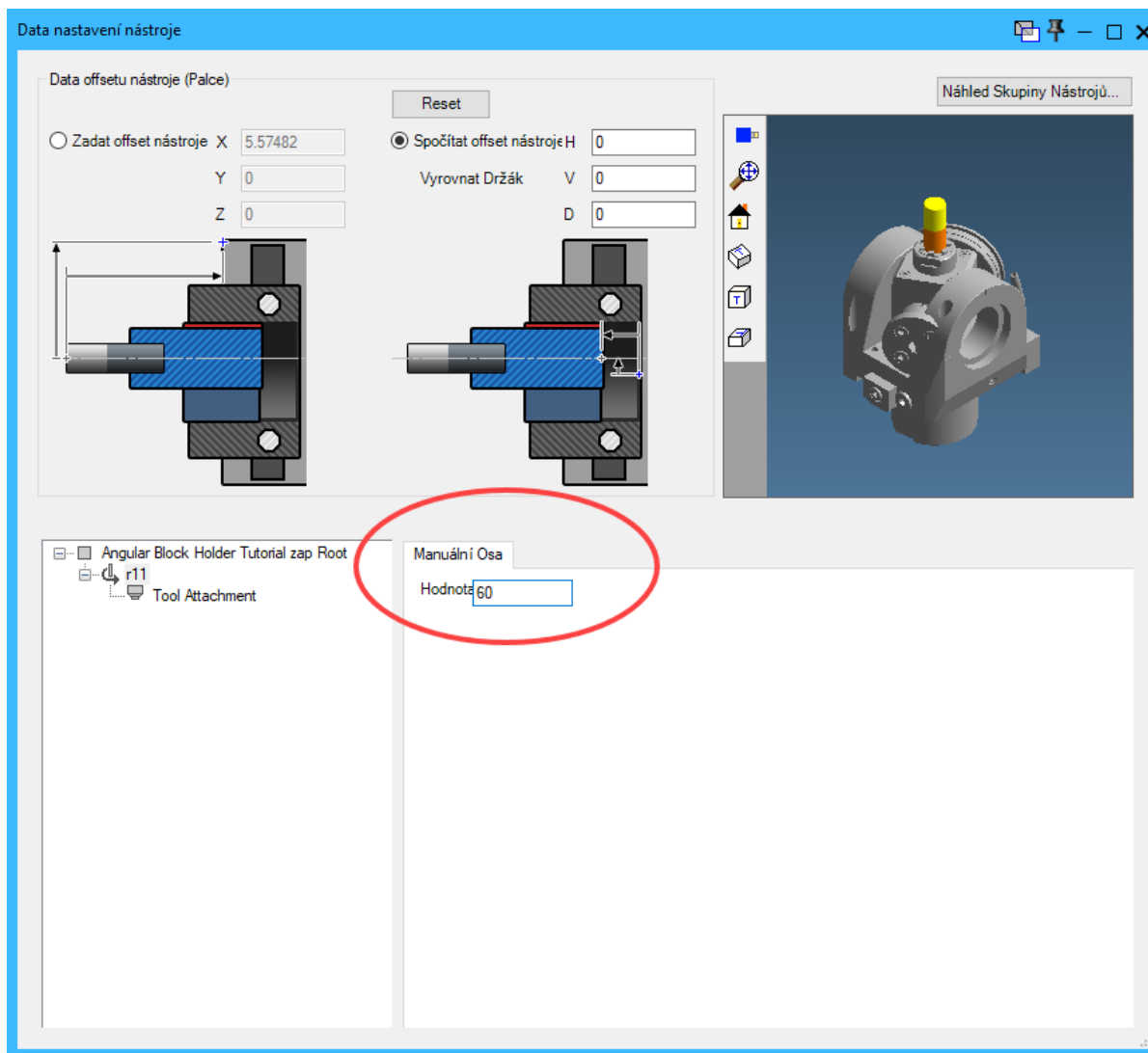
Lineární osa

Jednoduchý nástrojový blok, který může mít jedno nebo několik přípojných míst. Definujete směrový vektor bloku, který může být standardní nebo Standardní nebo Obrácené X, Y a Z nebo Uživatelský, který může využít souřadnicový systém (CS), který už byl za tímto účelem definován v souboru .vnc. Použijte políčko Omezení osy, pokud je nutné omezení definovat.

Rotační osa

Kromě nastavení, dostupného pro lineární osu, lze pro rotační osu zadat i střed otáčení. To znamená, že jsou podporovány i držáky nastavitelných úhlových hlav. A opět můžete využít

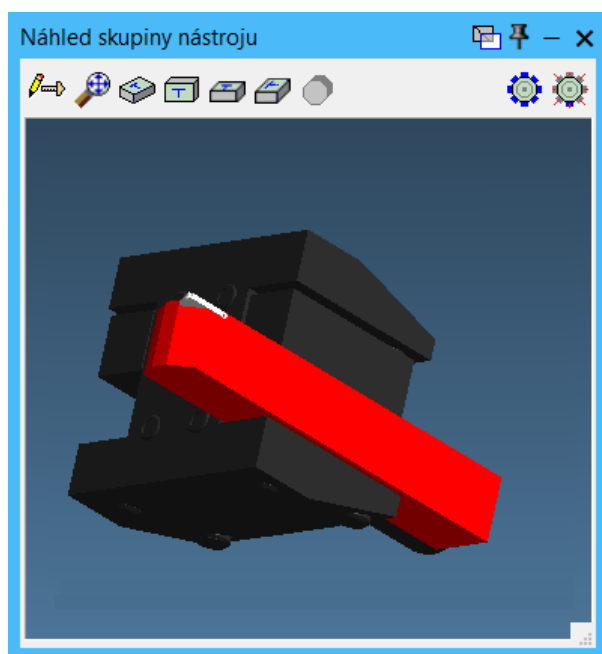
souřadnicový systém (CS), který už je definován v souboru .vnc. Ten lze naprogramovat v dialogu Data Nastavení nástroje, který je k dispozici když definujete nástroj (zobrazeno níže).



Pamatujte prosím, že názvy os musí být v tomto formátu: Velké písmeno, pak číslo (např. A100).

Připojení

Jedná se o bod připojení relativně ke kořenu (Root) a musí být pro každou osu zadán. Použijte volbu Zobrazit nástroj v bloku pro kontrolu platnosti zadaných údajů. Označení může být v jakémkoliv formátu písmen/čísel.

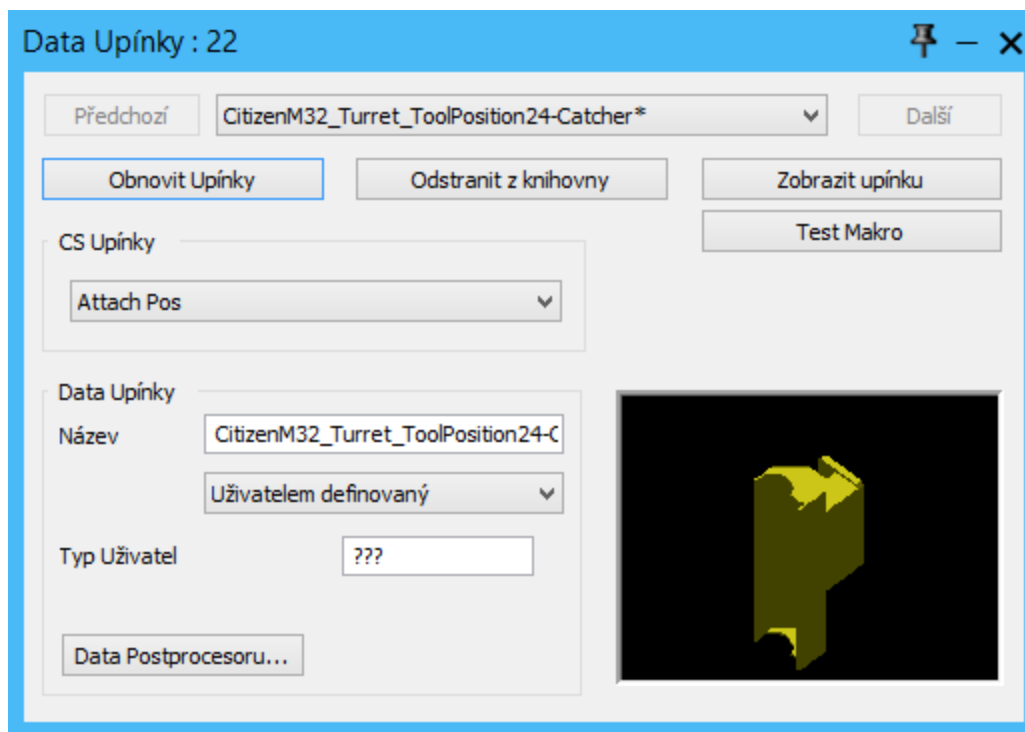


Těleso simulace

Pro zobrazení v Simulaci můžete vybrat jakékoliv těleso nebo trojrozměrnou součást.

Upínka Data

Dialog Upínka Data má méně parametrů, než dialog Data nástrojových bloků.



Předchozí nabídka s názvy souborů Další

Tlačítka **Předchozí** a **Další** lze použít pro procházení upínkami v aktuální knihovně nebo vybrat název souboru z rozbalovacího menu. Zde zobrazené volby představují všechny soubory **.vnc**, které byly v aktuální knihovně označeny jako upínky.

Přidat upínku do knihovny (nebo) Obnovit Upínky

Pokud aktuálně vybraná upínka ještě není v knihovně, pak kliknutí na tlačítko **Přidat upínku do knihovny** otevře dialog, kde můžete v aktuální knihovně vybrat soubory **.vnc**, které ještě nejsou označeny jako upínky.

Pokud aktuálně zvolená upínka ještě není v knihovně, pak můžete kliknout na tlačítko **Obnovit upínku** pro opětovnou synchronizaci upínky s poslední verzí souboru **.vnc**. Jinými slovy, pokud se soubor součásti změnil, změny se neprojeví na upínce, dokud ho neobnovíte.

Odstranit z knihovny

Kliknutím se stane aktuální upínka nedostupnou, dokud nebude znovu přidána jako upínka. Tento úkon nesmaže soubor **.vnc**, místo toho mu přiřadí označení, že se právě nejedná o upínku.

Zobrazit upínku

Klikněte pro otevření okna s náhledem, který zobrazuje vybranou upínku.

Test Makro

Vyžaduje, aby byl dostupný soubor s makrem pro vytváření nebo manipulaci s upínkami. Makro se například obvykle používá pro zkopírování a otočení jedné čelisti, aby vzniklo sklíčidlo s 3mi čelistmi.

Soubor s makrem musí mít název, který je stejný jako název součásti s upínkou, ale s jinou příponou – ***.mac**) místo ***.vnc** – a musí být umístěn ve stejné složce, jako je soubor součásti.

Kliknutí na tlačítko **Test Makro** spustí stejnou sekvenci úkonů, které se spustí automaticky po přidání upínky do Správce stroje.

Upínka Data**Název**

Zadejte popisný text, který bude tuto upínku identifikovat pro koncové uživatele (seřizovače a NC programátory).

Typ

Vyberte typ upínky z rozbalovacího menu.

Výška sklíčidla

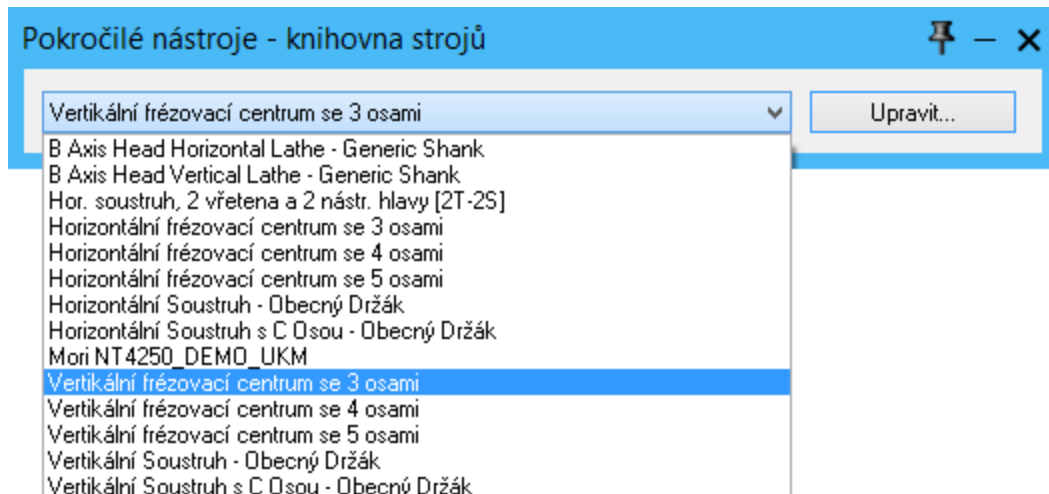
Dostupné, pouze pokud je jako Typ zvoleno Sklíčidlo. Zadejte hodnotu šířky sklíčidla.

Typ Uživatel

Dostupné, pouze pokud je jako Typ zvoleno Uživatelem definovaná. Zadejte popis identifikující upínku.

Zpřístupnění knihoven pro stroje

Po vytvoření a konfiguraci knihoven nástrojových bloků a upínek je pro stroje zpřístupníte pomocí **Soubor > Pokročilé nástroje > Data stroje**.



Vyberte stroj z rozbalovacího seznamu a pak klikněte na tlačítko Upravit pro otevření dialogu **Stroj : <názevknihovny>**, který nabízí nastavení odpovídající vybranému stroji (MDD).

Například:

- V sekci **Skupina Nástroj Data** bude pouze tolik skupin nástrojů, kolik jich je definováno pro tento stroj a každá typ skupiny nástrojů a počet poloh bude odpovídat hodnotám v MDD.
- V sekci **Uzly připojení upínek** budou v nabídce **Název uzlu** vypsány všechny názvy stanic součástí, do kterých lze umístit upínky.
- Položka **ATC** v pravém horním rohu reflektuje, zda je vybraná pozice nástroje na stroji označena jako automatický výměník nástrojů.

Obrábět : Vertikální frézovací centrum se 3 osami

Skupina Nástroj Data

Skupina Nástroj Číslo: 1

Použít nástrojové bloky

Skupina Nástroj Typ: ATC

Počet pozic: 1

☐ Použít bloky s více pozicemi

Uzly připojení upínek

Název uzlu: Stůl

Upínka Typ: Nepoužitý

Knihovny

Nástrojové bloky

☒ Haas

☒ IT

Upínky

Konfigurace pozice nástroje

Nástroj Pozice: Předchozí 0 Další ATC: Ne

☒ Jakýkoliv typ bloku ☒ Jakýkoliv rozměr dřívku

☐ Seznam

☐ Soustružnický
☐ Vrták
☐ Vyvrtávací tyč
☐ Upichovací
☐ Pravoúhlý
☐ Nebáječný

Nahradit všechny pozice

☐ Použít blok z jiné pozice

Z této pozice nástroje: 2

Povolit offset ustavení: X ☐ Y ☐ Z ☐ Nahradit všechny pozice

☐ Pevná orientace DX: 0 ☐ Palce
☒ Přední/Zadní čelo revolveru DY: 0 ☒ mm
☐ Vícenásobné rotační orientace DZ: 0

Kopírovat tato data Vložit do této pozice Vložit do všech pozic

Uložit změny Zrušit

Doporučený postup použití tohoto dialogu je začít vlevo dole a postupovat proti směru hodinových ručiček takto:

1. V sekci **Knihovny** vlevo dole vyberte knihovny nástrojových bloků a upínek, které se pro tento stroj hodí.
2. Upínky (volitelné): zvolte jiný Upínka Typ než Každý typ pokud (a pouze pokud) chcete omezit určitý uzel, vybraný pod Název uzlu, takže bude akceptovat pouze určitý typ upínek.
3. Skupiny nástrojů (vyžadováno): vyberte číslo skupiny nástrojů, vyberte zda může nebo nemůže skupina nástrojů používat nástrojové bloky, zadejte, zda má skupina nástrojů dovoleno použít vícepolohové nástrojové bloky a pak konfigurujte nastavení každé pozice nástroje pomocí ovládacích prvků v pravé polovině dialogu.
 - a. Použijte ovládací prvky Nástroj Pozice pro výběr pozice nástroje.
 - b. Pro aktuální pozici nástroje můžete volitelně:
 - Použít Seznam pro omezení typu nástrojového bloku a/nebo rozměru dřívku.
 - Zaškrtnout několik (nebo žádné) políčko a povolit nebo zakázat offsety nastavení.
 - Vybrat orientaci a měrné jednotky.

- c. Pro kteroukoliv z předchozích jednotek můžete kliknout na **Nahradit všechny pozice** a aplikovat tak omezení na všechny pozice nástroje.
4. Pokud chcete zkopírovat nastavení z pozice nástroje do jiné pozice nebo do všech pozic, použijte tlačítka **Kopírovat tato data** a **Vložit do této pozice vpravo dole**.
5. Jakmile jste s nastavením stroje spokojeni, klikněte na **Uložit Změny**.